

プロセスと改善

継続的改善
(カイゼン)

フィードバック
ループ

スクラムイベント

人と組織

リーダーシップ論

ファシリテーション

コーチング

組織論

心理学

技術と実装

変更管理

アジャイル技術プラク
ティス (TDD、CI/CD
など)

ソフトウェアアーキテ
クチャ

品質管理

プロダクトとビジネス

デザイン思考

顧客中心主義

プロダクトマネジメン
ト

ビジネス戦略

顧客価値の創造

メトリクスと測定

スクラム

リーン思考

経験主義

アジャイルの
価値観
アジャイルの原則

システム思考

複雑性理論